**Programa**: Uma sequencia de instruções que especifica como executar um cálculo.

**Programação**: Pegar uma tarefa e escreve-la em uma linguagem de programação que o computador possa compreender e executar.

(A atividade de dizer ao computador para fazer algo por nós.)

**Strings**: Valores de texto compostos por uma sequência de caracteres.

**Operadores Aritméticos**

**Adição (+)**

**Subtração (-)**

**Divisão (/)**

**Multiplicação (\*)**

**Porcentagem (%)**

**Elevado (Ao quadrado) (\*\*)**

**Duplo Sinal de Igualdade (==):** tal coisa é igual a tal coisa

**Reatribuindo Valores:** O último valor atribuído é o que valera.

**Continuação de Linha:** Quando tiver necessidade de quebra linha, pode-se usar a contrabarra (\).

**Indexação de Elementos:** A contagem começa do 0.

**Operadores Lógicos**

**Operadores Booleanos: NOT, AND, OR**

True AND True = True

True AND False = False

False AND False = False

False OR False = False

True OR False = True

NOT True = False

NOT False = True

4>6 AND 10<=15 = False

**Operadores de Identidade: IS, IS NOT**

10 IS 8 = False

5 == 6 = False

6 IS NOT 8 = True

6 != 8 = True

**Declarações Condicionais**

**Comando IF**

IF = SE (CONDIÇÃO)

Para colocar a condição. Sempre tem que colocar a condição.

**Comando ELSE**

**Comando ELIF**

O computador sempre lê seus comandos de cima para baixo! (ELIF é uma abreviação de (ELSE IF)

O comando ELIF é usado quando temos mais de duas alternativas

def compare\_com\_oito(y):

    if y > 8:

        return 'Maior'

    elif y < 8:

        'Menor'

    elif y < 0:

        return 'Negativo'

    else:

        return 'Igual'