**Programa**: Uma sequencia de instruções que especifica como executar um cálculo.

**Programação**: Pegar uma tarefa e escreve-la em uma linguagem de programação que o computador possa compreender e executar.

(A atividade de dizer ao computador para fazer algo por nós.)

**Strings**: Valores de texto compostos por uma sequência de caracteres.

**Operadores Aritméticos**

**Adição (+)**

**Subtração (-)**

**Divisão (/)**

**Multiplicação (\*)**

**Porcentagem (%)**

**Elevado (Ao quadrado) (\*\*)**

**Duplo Sinal de Igualdade (==):** tal coisa é igual a tal coisa

**Reatribuindo Valores:** O último valor atribuído é o que valera.

**Continuação de Linha:** Quando tiver necessidade de quebra linha, pode-se usar a contrabarra (\).

**Indexação de Elementos:** A contagem começa do 0.